

## Complétion d'images de textures

**Arthur LECLAIRE**, Institut de Mathématiques de Bordeaux - Bordeaux

Le problème de la complétion d'images (inpainting) consiste à remplir une partie masquée d'une image avec un contenu qui imite les régions connues tout en s'accordant avec elles sur la frontière du masque. Ce problème est généralement très mal posé. Mais, dans le cadre des images de textures, on peut en donner une formulation statistique basée sur la simulation conditionnelle d'un champ aléatoire. Dans cet exposé, on montrera que la complétion d'une texture peu structurée peut être résolue de façon parfaite à l'aide d'un modèle gaussien de textures. On montrera aussi comment enrichir ce modèle avec des outils de transport optimal de façon à traiter le cas de textures plus structurées.